DSU Kurzwaffenübung K 23

Kurzbezeichnungen: K23 / K23LV (Leuchtpunktvisierung)

Die K23 ist eine Zeitserienübung (60 Sek. je Serie), bei der die Waffe vor der unmittelbaren Schussabgabe im 45° Voranschlag gehalten oder aus dem Holster gezogen wird. Die Schießstellung ist ausschließlich stehend freihändig, beidhändig.

Soll die Waffe aus dem Holster gezogen werden, ist eine Teilnahme an dieser Übung nur mit dem Nachweis einer Sicherheits- und Holstereinweisung möglich. Diese ist durch den Vereinstrainer zu dokumentieren. Entsprechende Bescheinigungen anderer anerkannter Schießsportverbände werden akzeptiert. Bei Dienstwaffenträgern, die im Rahmen ihrer Ausbildung die Waffe aus dem Holster ziehen, wird auf einen solchen Nachweis verzichtet. Die Einzelheiten werden in der Vereinstrainerbeschulung vermittelt.

Waffe Pistole, Magazinkapazität mind. 6 Schuss

bei ziehen aus dem Holster: Lauflänge 3 bis 5,50 Zoll, nur Pistolen mit DAO-Abzugssystem, Glock Safe Action oder baugleiche Abzugssysteme sowie herkömmliche, kombinierte DA-SA-Abzugssysteme mit Entspanntaste

Revolver, Trommel für mind. 6 Schuss

bei ziehen aus dem Holster: Lauflänge 3 bis 5,50 Zoll, nur DA-Revolver –

alle Schüsse müssen über DA abgegeben werden

Wertungsklassen Großkaliber-Pistole, offene Visierung oder Leuchtpunkt getrennt

Großkaliber-Revolver, offene Visierung oder Leuchtpunkt getrennt Kleinkaliber-Pistole, offene Visierung oder Leuchtpunkt getrennt Kleinkaliber-Revolver, offene Visierung oder Leuchtpunkt getrennt Keine Unterscheidung nach Geschlecht, Altersgruppe oder Kaliber

Kaliber Großkaliber-Pistole: 9mm Luger, 9mm kurz, 40S&W, .45 ACP,

7,65mm, .32 ACP ausschließlich

Großkaliber- Revolver: .38 Special, .357 Mag. Ausschließlich

Kleinkaliber-Pistole: .22 lfB ausschließlich Kleinkaliber- Revolver: .22 lfB ausschließlich

Schusszahl 18

Scheiben DSU Symbolscheibe "ADMIRAL50"

Anzahl Scheiben 1

Entfernung 50 Meter

Stellung stehend freihändig, beidhändig

Zeiten 1 Serie zu je 2x 9 Schuss oder 3x 6 Schuss in 60 Sekunden mit

selbstständigem Magazinwechsel oder Nachladen mit Speedloader

innerhalb der Wertungszeit (siehe Ablauf)

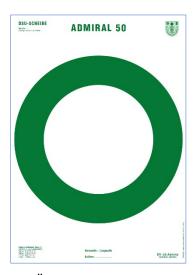
Seite: nn Kapitel 2

Auswertung

Max. erreichbare Punktzahl: 180

Jeder Treffer, der den im inneren weißen Bereich einer Trefferfläche beschädigt, zählt 10 Punkte. Eine Beschädigung des grünen Bereichs der Trefferfläche zählt 5 Punkte. Treffer außerhalb einer Trefferfläche werden nicht gezählt. Zeitnahme mittels Timer.

Trefferflächen



Ablauf

Die Übung kann von mehreren Schützen gleichzeitig geschossen werden. Zwei mit je 9 Schuss oder drei mit je 6 Schuss vorgeladene Magazine (Pistole) oder 3 mit je 6 Schuss vorgeladene Speedloader (Revolver) sind vorzuhalten, diese werden jedoch erst auf Kommando in die Waffe geladen. Die geladene und schussbereite Waffe wird auf Kommando an der Schützenlinie in den 45° Voranschlag gebracht oder geholstert, sofern aus dem Holster gezogen werden soll. Beim Startsignal des Timers wird die erste Serie abgegeben. Hierzu wird die Waffe gegebenenfalls aus dem Holster gezogen, auf das Ziel gerichtet und 18 Schuss auf die eine Trefferfläche abgegeben. Nach dem Stoppsignal des Timers darf nicht mehr geschossen werden. Waffen und Munitionsstörungen gehen zu Lasten des Schützen. Nicht abgegebene Schüsse können nicht nachgeschossen werden, gelten somit als Fehlschüsse.

Die Zeitnahme erfolgt für die gesamte Serie, Magazinwechsel oder Nachladen mittels Speedloader erfolgt durch den Schützen selbstständig.

Seite: nn Kapitel 2